



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MATEUS
FUNDO MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL
CNPJ: 14.795.880/0001-44

São Mateus, 06 de Junho de 2019.

NOTA DE CONVOCAÇÃO DE SUPLENTES

A Secretaria Municipal de Assistência Social **CONVOCA SUPLENCIA** os **CANDIDATOS CLASSIFICADOS INSCRITOS**, conforme quantidade descrita no edital do processo Seletivo Simplificado do SUAS Nº 001/2018 de designação temporária a comparecerem a **SALA DE RECURSOS HUMANOS DA SECRETARIA MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL, SITUADA À RUA DR. ADEMAR DE OLIVERIA NEVES, Nº 100 - BAIRRO BOA VISTA, NO DIA 07/06/2019 DAS 13hs as 16hs** - conforme **CARGO** descrito abaixo:

No ato da chamada o candidato deverá apresentar os seguintes documentos (originais inseridas no envelope e cópias dos abaixo solicitados):

- COMPROVANTE DO PROTOCOLO DE INSCRIÇÃO DO PROCESSO SELETIVO;
- COMPROVANTE DA HABILITAÇÃO PARA O EXERCÍCIO DA FUNÇÃO (DIPLOMA) ORIGINAL (NÍVEL SUPERIOR);
- DECLARAÇÃO DE QUITAÇÃO ORIGINAL DO REGISTRO EXIGIDA NO EDITAL OU ANEXAR O EMAIL DO CRESS OU CRP JUNTAMENTE A DECLARAÇÃO (NÍVEL SUPERIOR);
- PARA OS CANDIDATOS COM DEFICIÊNCIA APRESENTAR A CARTERINHA DE DEFICIENTE;

- CARTEIRA DE TRABALHO, PARTE DA FOTO E VERSO;
- CARTEIRA DE IDENTIDADE;
- CPF;
- TÍTULO DE ELEITOR;
- PIS/PASEP;
- SE HOMEM – CERTIFICADO RESERVISTA;
- CERTIDÃO DE NASCIMENTO OU CASAMENTO;
- COMPROVANTE DE RESIDÊNCIA;
- 02 FOTOS 3X4 (RECENTE);
- CERTIDÃO DE FILHOS MENORES DE 14 ANOS (SE MENOR DE 07 ANOS, CARTÃO DE VACINA E SE MAIOR DE 07 ANOS, COMPROVANTE DE ESCOLARIDADE);
- COMPROVANTE DE ESCOLARIDADE;
- CERTIDÃO CRIMINAL, CIVIL ESTADUAL E FEDERAL.



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO MATEUS
FUNDO MUNICIPAL DE ASSISTÊNCIA SOCIAL
CNPJ: 14.795.880/0001-44

| CARGO: PSICÓLOGO | | | |
|-------------------------|------------------|--------------------------|------------------|
| CLASSIFICAÇÃO | INSCRIÇÃO | NOME | PONTUAÇÃO |
| 23º | 1258 | LEONARDO OLIVEIRA PONTES | 6 |

Atenciosamente,

MARINALVA BROEDEL MACHADO DE ALMEIDA
Secretária Municipal de Assistência Social
Portaria nº 9.451/2017